ЛР 11. Программирование Секундомер

1. Изучить Эксперимент 13. Секундомер (Конспект хакера Эксперименты)
2. Собрать схему Секундомер
3. Создать скетч Секундомер
4. Написать комментарии ко всем операторам
5. Продемонстрировать преподавателю работу Секундомер
6. Скриншоты всех этапов работы записать в отчет